

Kierunek: INFORMATYKA STOSOWANA Profil: PRAKTYCZNY
Plan studiów niestacjonarnych pierwszego stopnia (inżynierskich)

Lp	Nazwa przedmiotu	Forma zaliczenia	Egz/zal po sem.	Bilans nakładu pracy studenta							ECTS			Liczba godzin zajęć w grupach																													
				Zajęcia z nauczycielem							Zajęcia praktyczne	Zajęcia teoretyczne	I rok			II rok				III rok		IV rok																					
				Razem	Razem	Wykłady	Ćwiczenia	Konwersatoria	Laboratorium/Pracownia	Projekty/Seminaria			Praktyki	Samokształcenie	I sem.	II sem.	III sem.	IV sem.	V sem.	VI sem.	VII sem.																						
											Wykłady	Inne	ECTS	Wykłady	Inne	ECTS	Wykłady	Inne	ECTS	Wykłady	Inne	ECTS	Wykłady	Inne	ECTS	Wykłady	Inne	ECTS															
Przedmioty ogólne																																											
1	Język obcy	zo	2,4	150	56		56						94	6	6																												
2	Matematyka dyskretna	E	1	125	28	14	14						97	5	2	3	14	14	5																								
3	Ochrona własności intelektualnej i etyka zawodowa	zo	2	50	14	14							36	2	2																												
4	BHP i ergonomia pracy	zo	1	17	7			7					10	1	1			7	1																								
Razem:				342	105	28	70	7	0	0	0	237	14	9	5	14	35	6	14	14	5	0	14	0	0	14	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
Przedmioty HS																																											
1	Socjologia/Psychologia	zo	1	75	14	14							61	3	3		14		3																								
2	Organizacja i zarządzanie	E	3	75	14	14							61	3	2	1						14																					
3	Podstawy przedsiębiorczości	zo	3	50	14			14					36	2	2							14																					
Razem:				200	42	28	0	14	0	0	0	158	8	4	4	14	0	3	0	0	0	28	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
Przedmioty podstawowe																																											
1	Analiza matematyczna i algebra	E	1	150	35	21	14						115	6	3	3	21	14	6																								
2	Wprowadzenie do informatyki	E	1	125	28	14				14			97	5	5		14	14	5																								
3	Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka	E	2	125	28	14	14						97	5	3	2						14	14	5																			
4	Podstawy fizyki, elektrotechniki i elektroniki	E	2	125	35	14	7			14			90	5	3	2						14	21	5																			
5	Podstawy techniki cyfrowej	E	3	125	28	14				14			97	5	5							14	14	5																			
Razem:				650	154	77	35	0	42	0	0	496	26	19	7	35	28	11	28	35	10	14	14	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
Przedmioty kierunkowe																																											
1	Podstawy programowania	E	1	125	28	14				14			97	5	5		14	14	5																								
2	Architektura systemów komputerowych	E	1	125	28	14				14			97	5	3	2	14	14	5																								
3	Algorytmy i struktury danych	E	2	125	28	14	7			7			97	5	3	2						14	14	5																			
4	Systemy operacyjne	E	2	100	28	14				14			72	4	4							14	14	4																			
5	Narzędzia procesu tworzenia oprogramowania	E	2	100	28	14				14			72	4	2	2						14	14	4																			
6	Podstawy baz danych	E	3	125	28	14				14			97	5	5							14	14	5																			
7	Sieci komputerowe	E	3	125	28	14				14			97	5	5							14	14	5																			
8	Programowanie obiektowe	E	4	125	28	14				14			97	5	3	2										14	14	5															
9	Przetwarzanie sygnałów i technika pomiarowa	E	4	125	28	14				14			97	5	3	2										14	14	5															
10	Metodologia tworzenia projektów informatycznych	E	4	125	28	14	7			7			97	5	3	2										14	14	5															
11	Podstawy programowania w języku JAVA	E	3	125	28	14				14			97	5	5							14	14	5																			
12	Podstawy programowania w języku C#	E	4	100	70	14				14			30	5	5										14	14	5																
13	Grafika komputerowa	zo	4	100	70	7				14			30	6	6										7	14	6																
14	Zarządzanie projektami informatycznymi	zo	5	100	28	14				14			72	4	2	2																		14	14	4							
15	Bezpieczeństwo systemów informatycznych	zo	5	100	28	14				14			72	4	2	2																	14	14	4								
16	Testowanie aplikacji	zo	5	100	28	7				21			72	4	4																	7	21	4									
17	Sztuczna inteligencja	E	6	75	28	14				14			47	3	2	1																	14	14	3								
18	Metody numeryczne	zo	6	50	14	7				7			36	2	2																	7	7	2									
Razem:				1950	574	231	14	0	238	0	0	1376	81	64	17	28	28	10	42	42	13	42	42	15	63	70	26	35	49	12	21	21	5	0	0	0	0						
Podsumowanie																																											
													56	84	23	84	133	41	84	42	17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Kierunek: INFORMATYKA STOSOWANA Profil: PRAKTYCZNY
Plan studiów niestacjonarnych pierwszego stopnia (inżynierskich)

Lp	Nazwa przedmiotu	Forma zaliczenia	Egz/zal po sem.	Bilans nakładu pracy studenta								ECTS			Liczba godzin zajęć w grupach																								
				Zajęcia z nauczycielem								Zajęcia praktyczne	Zajęcia teoretyczne	I rok			II rok				III rok			IV rok															
				Razem	Razem	Wykłady	Ćwiczenia	Konwersatoria	Laboratorium/Pracownia	Projekty/Seminaria	Praktyki			Samokształcenie	I sem.	II sem.	III sem.	IV sem.	V sem.	VI sem.	VII sem.	Wykłady	Inne	ECTS	Wykłady	Inne	ECTS	Wykłady	Inne	ECTS	Wykłady	Inne	ECTS						
Przedmioty specjalnościowe - PROGRAMOWANIE JAVA																																							
1	Programowanie w języku JAVA	zo	5	75	21			21			54	3	3																										
2	Technologie internetowe	zo	5	75	28	14				14																													
3	Bazy danych i mapowanie obiektowo-relacyjne	zo	5	75	28	14				14																													
4	Technologia Java Enterprise Edition	zo	6	75	28	14				14																													
5	Frameworki MVC	zo	6	75	28	14				14																													
6	Technologie chmurowe w środowisku JAVA	zo	6	75	28	14				14																													
7	Zaawansowane programowanie w JAVA	zo	6	75	28	7				21																													
8	Programowanie w środowisku Android	zo	6	75	28	14				14																													
Razem:				600	217	91	0	0	126	0	0	383	24	24	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	Przedmioty do wyboru (6) i spotkania z praktykami	zo	2,4,5	300	84			84				216	12	12																									
2	Seminarium dyplomowe	zo	7	375	32					32		343	15	15																									
3	Praktyka zawodowa (6 miesięcy)	z	6,7	960	960					960	0	30	30																										
Razem:				2235	1293	91	0	84	126	32	960	942	81	81	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
				5377	2168	455	119	105	406	32	960	3209	210	177	33			182																					
Przedmioty specjalnościowe PROGRAMOWANIE C#																																							
1	Programowanie w języku C#	zo	5	75	14			14			61	3	3																										
2	Wprowadzenie do programowania na platformie .NET Framework	zo	5	75	28	14		14			47	3	3																										
3	Technologie internetowe	zo	5	75	28	14				14																													
4	Bazy danych	zo	6	75	35	14				21		40	3	3																									
5	Frameworki MVC	zo	6	75	28	14				14		47	3	3																									
6	Technologie chmurowe i komunikacja rozproszona	zo	6	75	28	14				14		47	3	3																									
7	Aplikacje internetowe na platformie .NET	zo	6	50	14					14		36	2	2																									
8	Zaawansowane programowanie w C#	zo	6	100	28	7				21		72	4	4																									
Razem:				600	203	77	0	0	126	0	0	397	24	24	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	Przedmioty do wyboru (6) i spotkania z praktykami	zo	2,4,5	300	84			84				216	12	12																									
2	Seminarium dyplomowe	zo	7	375	32					32		343	15	15																									
3	Praktyka zawodowa (6 miesięcy)	z	6,7	960	960					960	0	30	30																										
Razem:				2235	1279	77	0	84	126	32	960	956	81	81	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
				5377	2154	441	119	105	406	32	960	3223	210	177	33			182																					