

Kierunek: INFORMATYKA STOSOWANA Profil: PRAKTYCZNY
Plan studiów stacjonarnych pierwszego stopnia (inżynierskich)

Lp	Nazwa przedmiotu	Forma zaliczenia	Egz/zal po sem.	Bilans nakładu pracy studenta									ECTS			Liczba godzin zajęć w grupach																										
				Zajęcia z nauczycielem									Zajęcia praktyczne	Zajęcia teoretyczne	I rok			II rok				III rok			IV rok																	
				Razem	Razem	Wykłady	Ćwiczenia	Konwersatoria	Laboratorium/Pracownia	Projekty/Seminaria	Praktyki	Samokształcenie			I sem.	II sem.	III sem.	IV sem.	V sem.	VI sem.	VII sem.																					
Przedmioty ogólne																																										
1	Jezyk obcy	zo	2,4	150	120	120				30	6	6	30		30	3		30																								
2	Matematyka dyskretna	E	1	125	60	30	30				65	5	2	3	30	30	5																									
3	Ochrona własności intelektualnej i etyka zawodowa	zo	2	50	30	30				20	2	1	2		30		2																									
4	BHP i ergonomia pracy	zo	1	25	15			15			10	1	1		15	1																										
5	Wychowanie fizyczne	z	2	70	60	60				10	0				30																											
	Razem:			420	285	60	210	15	0	0	135	14	9	5	30	105	6	30	60	5	0	30	0	0	30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Przedmioty HS																																										
1	Socjologia/Psychologia	zo	1	75	30	30				45	3		3	30		3																										
2	Organizacja i zarządzanie	E	3	75	30	30				45	3	2	1					30		3																						
3	Podstawy przedsiębiorczości	zo	3	50	30			30		20	2	2			30		2																									
	Razem:			200	90	60	0	30	0	0	110	8	4	4	30	0	3	0	0	0	0	60	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Przedmioty podstawowe																																										
1	Analiza matematyczna i algebra	E	1	150	75	45	30			75	6	3	3	45	30	6																										
2	Wprowadzenie do informatyki	E	1	125	60	30		30		65	5	5		30	30	5																										
3	Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka	E	2	125	60	30	30			65	5	3	2		30	30	5																									
4	Podstawy fizyki, elektrotechniki i elektroniki	E	2	125	75	30	15		30	50	5	3	2		30	45	5																									
5	Podstawy techniki cyfrowej	E	3	125	60	30		30		65	5	5						30	30	5																						
	Razem:			650	330	165	75	0	90	0	0	320	26	19	7	75	60	11	60	75	10	30	30	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
Przedmioty kierunkowe																																										
1	Podstawy programowania	E	1	125	60	30		30		65	5	5		30	30	5																										
2	Architektura systemów komputerowych	E	1	125	60	30		30		65	5	3	2	30	30	5																										
3	Algorytmy i struktury danych	E	2	125	60	30	15	15		65	5	3	2		30	30	5																									
4	Systemy operacyjne	E	2	100	60	30		30		40	4	4			30	30	4																									
5	Narzędzia procesu tworzenia oprogramowania	E	2	100	60	30		30		40	4	2	2		30	30	4																									
6	Podstawy baz danych	E	3	125	60	30		30		65	5	5						30	30	5																						
7	Sieci komputerowe	E	3	125	60	30		30		65	5	5						30	30	5																						
8	Programowanie obiektowe	E	4	125	60	30		30		65	5	3	2					30	30	5																						
9	Przetwarzanie sygnałów i technika pomiarowa	E	4	125	60	30		30		65	5	3	2					30	30	5																						
10	Metodologia tworzenia projektów informatycznych	E	4	125	60	30	15	15		65	5	3	2					30	30	5																						
11	Podstawy programowania w języku JAVA	E	3	125	60	30		30		65	5	5						30	30	5																						
12	Podstawy programowania w języku C#	E	4	100	70	30		30		30	5	5						30	30	5																						
13	Grafika komputerowa	zo	4	100	70	15		30		30	6	6						15	30	6																						
14	Zarządzanie projektami informatycznymi	zo	5	100	60	30		30		40	4	2	2												30	30	4															
15	Bezpieczeństwo systemów informatycznych	zo	5	100	60	30		30		40	4	2	2											30	30	4																
16	Testowanie aplikacji	zo	5	100	60	15		45		40	4	4												15	45	4																
17	Sztuczna inteligencja	E	6	75	60	30		30		15	3	2	1															30	30	3												
18	Metody numeryczne	zo	6	50	30	15		15		20	2	2															15	15	2													
	Razem:			1950	1070	495	30	0	510	0	0	880	81	64	17	60	60	10	90	90	13	90	90	15	135	150	26	75	105	12	45	45	5	0	0	0	0	0	0			
Razem:																																										
															120	180	23	180	285	41	180	90	17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0			

Kierunek: INFORMATYKA STOSOWANA Profil: PRAKTYCZNY
Plan studiów stacjonarnych pierwszego stopnia (inżynierskich)

Lp	Nazwa przedmiotu	Forma zaliczenia	Egz/zal po sem.	Bilans nakładu pracy studenta								ECTS			Liczba godzin zajęć w grupach																									
				Zajęcia z nauczycielem								Zajęcia praktyczne	Zajęcia teoretyczne	I rok			II rok				III rok			IV rok																
				Razem	Razem	Wykłady	Ćwiczenia	Konwersatoria	Laboratorium/Pracownia	Projekty/Seminaria	Praktyki			Samokształcenie	I sem.	II sem.	III sem.	IV sem.	V sem.	VI sem.	VII sem.	Wykłady	Inne	ECTS	Wykłady	Inne	ECTS	Wykłady	Inne	ECTS	Wykłady	Inne	ECTS							
Przedmioty specjalnościowe - PROGRAMOWANIE JAVA																																								
1	Programowanie w języku JAVA	zo	5	75	45		45			30	3	3																												
2	Technologie internetowe	zo	5	75	60	30				30																														
3	Bazy danych i mapowanie obiektowo-relacyjne	zo	5	75	60	30				30																														
4	Technologia Java Enterprise Edition	zo	6	75	60	30				30																														
5	Frameworki MVC	zo	6	75	60	30				30																														
6	Technologie chmurowe w środowisku JAVA	zo	6	75	60	30				30																														
7	Zaawansowane programowanie w JAVA	zo	6	75	60	15				45																														
8	Programowanie w środowisku Android	zo	6	75	60	30				30																														
Razem:				600	465	195	0	0	270	0	0	135	24	24	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
1	Przedmioty do wyboru (6) i spotkania z praktykami	zo	2,4,5	300	180			180				120	12	12																										
2	Seminarium dyplomowe	zo	7	375	60				60			315	15	15																										
3	Praktyka zawodowa (6 miesięcy)	z	6,7	960	960				960			0	30	30																										
Razem:				2235	1665	195	0	180	270	60	960	570	81	81	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
				5455	3440	975	315	225	870	60	960	2015	210	177	33																									
Przedmioty specjalnościowe PROGRAMOWANIE C#																																								
1	Programowanie w języku C#	zo	5	75	30			30		45	3	3																												
2	Wprowadzenie do programowania na platformie .NET Framework	zo	5	75	60	30			30			15	3	3																										
3	Technologie internetowe	zo	5	75	60	30			30			15	3	3																										
4	Bazy danych	zo	6	75	75	30			45			0	3	3																										
5	Frameworki MVC	zo	6	75	60	30			30			15	3	3																										
6	Technologie chmurowe i komunikacja rozproszona	zo	6	75	60	30			30			15	3	3																										
7	Aplikacje internetowe na platformie .NET	zo	6	50	30			30		20	2	2																												
8	Zaawansowane programowanie w C#	zo	6	100	60	15			45			40	4	4																										
Razem:				600	435	165	0	0	270	0	0	165	24	24	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
1	Przedmioty do wyboru (6) i spotkania z praktykami	zo	2,4,5	300	180			180				120	12	12																										
2	Seminarium dyplomowe	zo	7	375	60				60			315	15	15																										
3	Praktyka zawodowa (6 miesięcy)	z	6,7	960	960				960			0	30	30																										
Razem:				2235	1635	165	0	180	270	60	960	600	81	81	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
				5455	3410	945	315	225	870	60	960	2045	210	177	33																									